

PROCESSO ADMINISTRATIVO 074/2021PREGÃO ELETRÔNICO N.º 009/2021 - SRP-AVISO DE LICITAÇÃO Prefeitura Municipal de Santo Antonio do Leverger - MT, através da sua Pregoeira Oficial, torna público aos interessados, que fará licitação na modalidade Pregão Eletrônico, objetivando o Registro de Preço para futura e eventual aquisição de MEDICAMENTOS destinados a atender ATENÇÃO BÁSICA com base na lista da REMUME E OS ITENS QUE NÃO ESTÃO CONTEMPLADOS NA REMUME (RELAÇÃO MUNICIPAL DE MEDICAMENTOS) , o quantitativo atenderá o período de 12 (doze) meses.” ,observando as especificações contidas no Termo de Referencia deste edital e em seus anexos.COM ITENS EXCLUSIVO PARA ME/EPP/MEI, EMPRESAS DE PEQUENO PORTE E COTA DE 75% DE AMPLA CONCORRÊNCIA e COTA RESERVADA DE 25% PARA PARTICIPAÇÃO EXCLUSIVA DE MICROEMPRESAS A sessão de forma eletrônica será realizada às09h30min do dia 15 de Dezembro de 2021, de forma eletrônico no provedor www.licitanet.com.br (Licitanet - Licitações Eletrônicas).Fim do acolhimento das propostas eletrônicas: A partir das 08h30min horas do dia 15/12/2021. Início e fim da análise das propostas eletrônica Dia 15/12/2021 às 08h35min horas ate 09h00min horas (Horário de Brasília) Início da disputa: Dia 15/12/2021 às 09h30min horas (horário de Brasília).O referido Edital encontra-se disponível na íntegra no Setor de Licitações. Os interessados poderão retirar gratuitamente no site da prefeitura municipal, através do endereço www.leverger.mt.gov.br, ou solicitar ao Setor de Licitações pelo e-mail licitacao@leverger.mt.gov.br e site provedor www.licitanet.com.br (Licitanet - Licitações Eletrônicas).Santo Antonio do Leverger - MT, 24 de novembro de 2021. Lidiane Batista de Rezende Pregoeira Portaria 037/GP/2021

Superintendência da Imprensa Oficial do Estado de Mato Grosso
Rua Júlio Domingos de Campos - Centro Político Administrativo | CEP 78050-970 | Cuiabá, MT

Código de autenticação: 3fbee33c

Consulte a autenticidade do código acima em https://homolog.iomat.mt.gov.br/legislacao/diario_oficial/consultar