

ANEXO II

CHECK LIST DE INSCRIÇÃO NO EDITAL DE SELEÇÃO PÚBLICA

Nº 09/2021/SECEL/MT - JOGOS ELETRÔNICOS (GAME)

FASE 01 - PRÉ INSCRIÇÃO ONLINE

ITEM	DESCRIÇÃO	VALIDAÇÃO
	Formulário de Inscrição online contendo:	
1	Dados pessoais do proponente	
1.1	Nome	
1.2	CPF	
1.3	Nº da Carteira de Identidade	
1.4	Data da Emissão da Carteira de Identidade	
1.5	Órgão Expedidor da Carteira de identidade	
1.6	Endereço	
1.7	Telefone fixo, celular e whatsapp	
1.8	Redes sociais (instagram, facebook, youtube, etc.)	
2	Dados pessoais do proponente pessoa jurídica:	
2.1	Instituição/razão social	
2.2	CNPJ	
2.3	CNAE	
2.4	Endereço	
2.5	Telefone fixo, celular e whatsapp	
2.6	Nome do dirigente da instituição	
2.7	CPF	
2.8	Nº da Carteira de Identidade	

2.9 Data da Emissão da Carteira de Identidade

2.10 Órgão Expedidor da Carteira de identidade

2.11 Endereço do dirigente da instituição

2.12 Telefone fixo, celular e whatsapp

2,13 Redes sociais (instagram, facebook, youtube, etc.)

3 Critérios sociais

3.1 Proponentes pessoas negras (pretas e pardas), indígenas, ciganos, ribeirinhos e/ou quilombolas;

3.2 Proponente pessoa física ou dirigente de pessoa jurídica que se identifique como mulher cis, mulheres ou homens trans, travestis e não-binários;

3.3 Proponente que resida em comunidade cigana, ribeirinha ou quilombola.

3.4 Proponentes pessoas negras (pretas e pardas), indígenas, ciganos, ribeirinhos e/ou quilombolas;

4 Apresentação do jogo eletrônico (game):

4.1 Resumo;

4.2 Gênero, estilo estético, visão original;

4.3 Relevância.

5 O que será realizado:

5.1 Descrição da visão geral e apresentação visual do jogo eletrônico

5.2 Estrutura geral da narrativa e descrição dos personagens, caso haja;

5.3 Mecânicas de interatividade (jogabilidade);

5.4 Progressão do game e demais funções;

5.5 Descrição dos aspectos técnicos: plataformas, hardware, software, entre outros.

6. Pra quem será realizado:

6.1 Perfil do público-alvo;

6.2 Público estimado.

7. Como ele será realizado:
 - 7.1 Metodologia.
8. Porque ele deve ser realizado:
 - 8.1 Justifique a importância da realização do projeto.
9. Quem participa do projeto com você? (equipe)
- 10 Plano de divulgação envolvendo todas as etapas do projeto:
 - 10.1 Descrição detalhada da estratégia de divulgação, incluindo as mídias e a forma que serão utilizadas.
- 11 Outras Informações:
 - 11.1 Detalhe os acordos e parcerias para a realização do projeto, caso haja;
 - 11.2 Plano de Segurança Sanitária que comprove que é possível realizar o projeto, mesmo com as restrições impostas pela Pandemia da Covid-19;
 - 11.3 Pitch com duração máxima de 5 minutos (vídeo explicativo do projeto - link no google drive, youtube, entre outros. Informar senha se houver);

Informações adicionais que você entenda que não se encaixe nas perguntas anteriores, mas que acredite que seja importante para uma melhor análise do seu projeto, como games similares ao proposto, entre outros.
- 10.4
- 15 Declaração de responsabilidade

CHECK LIST DE INSCRIÇÃO NO EDITAL DE SELEÇÃO PÚBLICA

Nº 09/2021/SECEL/MT - JOGOS ELETRÔNICOS (GAME)

FASE 02 - ENTREGA/PROTOCOLO DOS DOCUMENTOS NA SECEL

ITEM	DESCRIÇÃO	VALIDAÇÃO
1	Formulário de inscrição online - impressão da cópia do formulário enviado no e-mail na finalização da Fase 01 da Inscrição com a assinatura do proponente	
2	Cópia de RG e CPF ou documento oficial com foto no caso de proponente pessoa física ou	
3	Cópia de RG e CPF ou documento oficial com foto do dirigente da empresa ou instituição proponente	
4	Comprovante de Inscrição e de Situação Cadastral (Cartão CNPJ)	
5	Pessoa Física (PF) e Pessoa Jurídica (PJ) deverão apresentar comprovação de que estão residentes e domiciliados no Estado de Mato Grosso na data da inscrição no presente Edital, em conformidade com o art. 44-O, Decreto nº 669, de 23 de agosto de 2016. A comprovação poderá ser através de fatura de energia elétrica, água, telecomunicação fixa ou móvel, correspondência expedida por órgãos oficiais das esferas federal, estadual ou municipal, no próprio documento, correspondência expedida por instituições bancárias, pública ou privada, administradoras de cartão de crédito em nome do Proponente, via Empresa Brasileira de	

Correios e Telégrafos, no próprio documento

- 6 Planilha orçamentária
- 7 Cronograma de Execução
- 8 Storyboard
- 9 Equipe (currículo/portfólio)
- 10 Declaração de que não é servidor da SECEL-MT
- 11 Termo de Uso de EPI's
- 12 Declaração de Parentesco
- 13 Autorização de Uso de Imagem e Voz (se for o caso)
- 14 Termo de Responsabilidade e Autoria (quando for o caso)
- 15 Contratos ou pré-contratos que envolvam cessão de direitos patrimoniais, licenças de exploração comercial e adiantamentos de receita (pré-venda) do jogo eletrônico (game) que será desenvolvido (se for o caso)
- 16 contratos ou pré-contratos e comprovantes de investimentos, patrocínios, doações, prêmios e outras formas de aporte para o desenvolvimento do projeto (se for o caso)

Superintendência da Imprensa Oficial do Estado de Mato Grosso
Rua Júlio Domingos de Campos - Centro Político Administrativo | CEP 78050-970 | Cuiabá, MT

Código de autenticação: **afc118c8**

Consulte a autenticidade do código acima em https://homolog.iomat.mt.gov.br/legislacao/diario_oficial/consultar