

O Secretário de Estado de Educação, Esporte e Lazer no uso de suas atribuições que lhes são conferidas por lei,

Resolve: AUTORIZAR - SEDUC

Objeto: CONTRATAÇÃO TEMPORARIA POR MOTIVO DE URGÊNCIA

CONTRATO/SEDUC/58932/2016 DE: 08/11/2016

Processo Nº: 1000002311900

Contratado:(272091/2) MICHEL RAMON ITACARAMBY CRUZ;CPF:009.418.541-75;Cargo/Função:(3506) CONTR.TEMP.FUNCAO PROF. HABILITADO;Ref:B-001;CH: 06H
Hab.:LICENCIATURA PLENA EM EDUCAÇÃO FISICA;Motivo:VACÂNCIA;Un. Adm:(192163) EE MODELO SANTO ANTONIO;De:01/11/2016 a 23/12/2016

CONTRATO/SEDUC/58933/2016 DE: 08/11/2016

Processo Nº: 1000002287349

Contratado:(273337/1) SILAINE VILLELA DE CARVALHO;CPF:998.612.161-20;Cargo/Função:(3506) CONTR.TEMP.FUNCAO PROF. HABILITADO;Ref:B-001;CH: 30H
Hab.:LICENCIATURA PLENA EM PEDAGOGIA;Motivo:VACÂNCIA;Un. Adm:(011215) E.E. SAO PEDRO APOSTOLO;De:15/09/2016 a 23/12/2016

CONTRATO/SEDUC/58934/2016 DE: 08/11/2016

Processo Nº: 1000002306348

Contratado:(273339/1) ANDRESSA APARECIDA COSTA;CPF:020.766.781-07;Cargo/Função:(3468) TECNICO ADMINISTRATIVO EDUCACIONAL;Ref:A-001;CH: 30H
Hab.:ENSINO MÉDIO - NÃO PROFISSIONALIZANTE;Motivo:VACÂNCIA;Un. Adm:(013773) E.E. 29 DE JUNHO;De:17/10/2016 a 23/12/2016

CONTRATO/SEDUC/58935/2016 DE: 08/11/2016

Processo Nº: 1000002312937

Contratado:(56322/20) MARIA DA CONCEICAO DE ALMEIDA CAMPOS;CPF:193.099.531-87;Cargo/Função:(3506) CONTR.TEMP.FUNCAO PROF. HABILITADO;Ref:B-001;CH: 22H
Hab.:LICENCIATURA PLENA EM CIENCIAS MATEMATICAS E DA NATUREZA;Motivo:VACÂNCIA;Un. Adm:(011231) E.E. DOM AQUINO CORREA;De:26/10/2016 a 23/12/2016

CONTRATO/SEDUC/58936/2016 DE: 08/11/2016

Processo Nº: 1000002314955

Contratado:(61188/57) VIVIANE RODRIGUES DE SOUZA;CPF:617.104.741-49;Cargo/Função:(3506) CONTR.TEMP.FUNCAO PROF. HABILITADO;Ref:B-001;CH: 03H
Hab.:LICENCIATURA PLENA EM GEOGRAFIA;Motivo:VACÂNCIA;Un. Adm:(011312) CEJA PROFª. MARISA MARIANO DA SILVA;De:25/10/2016 a 23/12/2016

PUBLICADA, REGISTRADA, CUMPRA-SE.

Cuiabá-MT, 08 de Novembro de 2016.

Marco Aurelio Marrafon

Secretário de Estado de Educação, Esporte e Lazer