

AVISO DE RESULTADO - LEILÃO Nº 002/2016

A Prefeitura Municipal de Nova Mutum, situada à Avenida Mutum, nº 1.250 N, Centro, Nova Mutum - MT, torna público através de sua CPL, o resultado do Leilão nº 002/2016, cujo objeto é alienação de bens móveis inservíveis (sucatas) para o município de Nova Mutum, dos quais foram arrematantes:

LOTE 01 - SUCATAS E SUCATEADOS DE INFORMÁTICA E ELETROELETRÔNICO: CPU's, monitores, teclados, mouse e nobreak, estabilizadores e outros - ARREMATANTES: LEANDRO ANTÔNIO HARTMANN, inscrito no CPF sob o nº 013.0074.071-37 e portador do RG sob o nº 1.704.377-8 SSP/MT - Valor de R\$ 130,00;

LOTE 02 - SUCATAS E SUCATEADOS DE INFORMÁTICA: impressoras jato de tinta e lazer - ARREMATANTES: BENEDITO CANDIDO DE SOUZA, inscrito no CPF sob o nº 155.807.091-53 e portador do RG sob o nº 006.519 SSP/MT - Valor de R\$ 80,00;

LOTE 03 - SUCATAS E SUCATEADOS DIVERSOS: Aparelhos de ar condicionados, fogão, freezer, balança, cofre, arquivos e armários de aço, aparelhos de TV, armário de pia, cadeiras escolares e diversas, mesinhas escolares, balanças, prateleiras de aço, bebedouro, balcão/pia, som, ventilador de teto, mesa e parede, luminárias, bicicletas, moveis hospitalares em aço, estufas e autoclaves e etc - ARREMATANTES: JOÃO EDSON DE CARVALHO, inscrito no CPF sob o nº 083.287.061-72 e portador do RG sob o nº 330.552 SSP/GO - Valor de R\$ 500,00;

LOTE 04 - SUCATAS E SUCATEADOS: conjunto de motor e gerador estacionário, com gerador de 10 kwa. Parou funcionando - ARREMATANTES: CAMILO SCHIOCHET JUNIOR, inscrito no CPF sob o nº 012.516.681-86 e portador do RG sob o nº 1.384.050-9 SSP/MT - Valor de R\$ 500,00;

Nova Mutum - MT, 10 de junho de 2016.

Antônio Erinaldo Vieira Santana

Presidente da CPL

Superintendência da Imprensa Oficial do Estado de Mato Grosso
Rua Júlio Domingos de Campos - Centro Político Administrativo | CEP 78050-970 | Cuiabá, MT

Código de autenticação: 47279d40

Consulte a autenticidade do código acima em https://homolog.iomat.mt.gov.br/legislacao/diario_oficial/consultar