

RATIFICAÇÃO DA INEXIGIBILIDADE DE LICITAÇÃO Nº 011/2022/SESP

Vistos, etc.

Considerando estarem presentes todos os pressupostos autorizativos da legislação que regula a matéria, **R A T I F I C O** os termos do Parecer nº 2123/SGAC/PGE/2022 e demais documentos e justificativas juntados aos autos do Processo CBM-PRO-2022/02216 e **A U T O R I Z O** a contratação da empresa **MN TECNOLOGIA E TREINAMENTO LTDA**, inscrita no CNPJ Nº 03.984.954/0001-74, para prestação de serviço de licenciamento de software de engenharia para desenvolvimento de Projeto Estrutural de Edificações, Projetos de Instalações: Elétricas, Sistema de Proteção de Descargas Atmosféricas, Cabeamento Estruturado, Hidrossanitárias, Incêndio, Gás e Climatização, com treinamento EAD (Educação à distância), bem como a integração dos projetos complementares (projeto estrutural, projeto de instalações elétricas, projeto hidrossanitário, etc.), em alinhamento com a Estratégia Nacional de Disseminação do Building Information Modelling no Brasil (Estratégia BIM BR), instituída pelo Decreto Presidencial 9.377 de 17 de maio de 2018, em atendimento às necessidades do Setor de Engenharia da Coordenadoria de Tecnologia da informação do CBM/MT, valor global de R\$ 152.316,00 (cento e cinquenta e dois mil trezentos e dezesseis reais), com fulcro no artigo 74, inciso I, da Lei 14.133/2021, juntamente com demais Legislação pertinente.

E, para a eficácia dos atos, **DETERMINO** que a presente ratificação seja publicada no Diário Oficial do Estado de Mato Grosso, em atendimento ao §1º, art. 2º, do Decreto Estadual 1.126/21.

Cuiabá-MT, 15 de julho de 2022.

(ORIGINAL ASSINADO)

CARLOS GEORGE DE CARVALHO DAVIM

Secretário Adjunto de Segurança Pública

SASP/SESP

Superintendência da Imprensa Oficial do Estado de Mato Grosso
Rua Júlio Domingos de Campos - Centro Político Administrativo | CEP 78050-970 | Cuiabá, MT

Código de autenticação: 2d6f30cb

Consulte a autenticidade do código acima em https://homolog.iomat.mt.gov.br/legislacao/diario_oficial/consultar