

AVISO DE RESULTADO

PREGÃO PRESENCIAL Nº 028/2023

O MUNICÍPIO DE SORRISO TORNA PÚBLICO O RESULTADO DA HABILITAÇÃO da empresa D. W. CONSTRUTORA E TERRAPLENAGEM LTDA, inscrita no CNPJ 09.572.621/0001-14, referente ao processo licitatório PREGÃO PRESENCIAL Nº. 028/2023, tendo como objeto "REGISTRO DE PREÇOS PARA FUTURA E EVENTUAL CONTRATAÇÃO DE EMPRESA PARA PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS DE MANUTENÇÃO, CONSTRUÇÃO E REPARO DE PONTES, BUEIROS, PASSARELAS E OUTROS, PARA ATENDER AS NECESSIDADES E DEMANDAS DO MUNICÍPIO DE SORRISO MT, CONFORME ESPECIFICAÇÕES CONSTANTES NO TERMO DE REFERÊNCIA ELABORADO PELA SECRETARIA SOLICITANTE." CONFORME A SEGUIR, DECLARA A EMPRESA: D. W. CONSTRUTORA E TERRAPLENAGEM LTDA CNPJ 09.572.621/0001-14, GANHADORA dos itens: 845215, 845216, 845214, 845213, 845224, 845223, 838780, 838786 e 838779.

Rob Edson L. da Silva - Pregoeiro Prefeitura Municipal Sorriso/MT.

EXTRATO DE DISPENSA DE LICITAÇÃO Nº 050/2023

OBJETO: DISPENSA DE LICITAÇÃO PARA FUTURA E EVENTUAL LOCAÇÃO DE BRINQUEDOS INFLÁVEIS COM MONITOR E DE ITENS DE COMPOSIÇÃO EM FESTAS PARA O DIA DAS CRIANÇAS REALIZADO PELA SECRETARIA MUNICIPAL, CONFORME TERMO DE REFERÊNCIA E ANEXOS. FINALIDADE: Locação de brinquedos infláveis e itens de composição em festas para realização do evento em comemoração ao "Dia das Crianças", promovido pela Secretária Municipal de Assistência Social. FUNDAMENTO LEGAL: Artigo 24, inciso II, da Lei Federal nº. 8.666/93. CONTRATADA: CARLA VIVIANE DASNTAS DA SILVA, CNPJ nº. 42.940.853/0001-53. VALOR GLOBAL: R\$ 7.500,00 (sete mil e quinhentos reais). VIGÊNCIA: 30 (trinta) dias.

Ari Genézio Lafin - Prefeito Municipal

TERMO DE RATIFICAÇÃO

Considerando as informações prestadas pela Comissão Permanente de Licitação, bem como pelo contido no presente Processo de Dispensa de Licitação, com todos seus documentos, juntamente com o parecer da Assessoria Jurídica, RATIFICO todos os atos do presente Processo de Dispensa n.º 050/2023.

Ari Genézio Lafin - Prefeito Municipal

K3 Publicações em Jornais - k3publicacao@gmail.com